Техническое задание

Содержание

[1. Фреймворки и языки программирования 3](#_Toc166756139)

[2. Графическое оформление 3](#_Toc166756140)

[3. Сроки выполнения 4](#_Toc166756141)

[4. Аппаратное-техническое обеспечение 4](#_Toc166756142)

[5. Производительность системы 4](#_Toc166756143)

[6. Взаимодействие с внешними системами 5](#_Toc166756144)

[7. Описание взаимодействия подсистем 5](#_Toc166756145)

[8. Информационная безопасность 5](#_Toc166756146)

[8.1. Разграничение прав пользователей: 5](#_Toc166756147)

[9. Доступность для людей с ограниченными возможностями 6](#_Toc166756148)

[10. Сценарии работы пользователя в информационной системе 6](#_Toc166756149)

[10.1. Сценарий 1 6](#_Toc166756150)

[10.2. Сценарий 2 6](#_Toc166756151)

[10.3. Сценарий 3 7](#_Toc166756152)

[10.4. Сценарий 4 7](#_Toc166756153)

# Фреймворки и языки программирования

Проект выполнен без использования фреймворков. Основные языки программирования для написания – JavaScript и PHP. Для вёрстки используется язык разметки HTML, стили CSS. Для работы с базой данных – язык запросов SQL.

# Графическое оформление

Сайт построен с использованием контейнеров. Дизайн должен быть адаптивен и подходить под все разрешения экранов.

Основные цвета сайта: зеленый (#107030), светло-зеленый (#19bd81), бирюзовый (#1687a1), салатовый (#7dbd3c), оранжевый (#e07816). Оттенки подобраны таким образом, чтобы сайт был приятен для просмотра.

Сверху на главной странице размещается шапка сайта с фирменным логотипом компании, меню для быстрой навигации и кнопка для перехода в личный кабинет (в случае, если пользователь не был авторизован, появится модальное окно с возможностью входа в аккаунт или его регистрации). Ниже расположен блок контента, который будет содержать информацию о компании, возможности пользования сайтом, а также преимущества по сравнению с конкурентами.

На второстепенной странице (просмотр которой возможен после авторизации пользователя), сбоку, будет расположено меню, через которое можно управлять проектом, а сверху – прочая информация, среди которой будет о пользователе. В свою очередь, ниже, на этой же странице находится блок, в котором содержится редактирование (управление) проектом, на случай если у пользователя имеется определенный статус для выполнения данной необходимости.

Снизу на каждой странице расположен подвал сайта с ссылками на социальные сети компании, картой с ее местоположением, а также с навигационным меню, в котором находятся ссылки, ведущие на определенные разделы главной страницы сайта.

Шрифт для сайта – «Roboto». Размеры заголовков – 15 пикселей, обычного текста – 10 пикселей. Заголовки первого уровня расположены по центру, а остальные – по левому краю. Отступ для обычного текста отсутствует.

# Сроки выполнения

Разработать проект необходимо не более чем за 160 часов. 25 из которых используется на вёрстку и дизайн, 135 часов на серверное и клиентское программирование.

# Аппаратное-техническое обеспечение

Проект должен корректно отображаться в браузерах Google Chrome 11.0 и IE 8.0 на компьютерах. На мобильных устройствах с версией операционной системы Android 5.0 и iOS 9.

Сервер для размещения проекта должен работать на базе процессора с частотой 3.9ГГц, иметь SSD диск с объёмом не менее 60Гб и подключение к сети 100мБит/c.

# Производительность системы

Страницы сайта должны загружаться не более, чем за секунду. Скорость обработки запросов 0.5 секунд.

# Взаимодействие с внешними системами

Должен быть установлен счётчик «Яндекс.Метрика» для отслеживания посещаемости и других данных.

Для оперативного оповещения пользователей о важных событиях в системе (в нашем случае редактировании проекта), они получат по почте соответствующее уведомление, что проект, в котором они состоят, был изменен.

# Описание взаимодействия подсистем

Взаимодействие с базой данных для хранения контента сайта и данных пользователей.

# Информационная безопасность

Проект должен быть настроен на подключение через HTTPS.

Информация о проекте не должна быть доступна пользователям, которые не были зарегистрированы в том или ином проекте, где происходит его управление.

## 8.1. Разграничение прав пользователей:

* пользователь, недавно авторизовавшийся, имеет доступ к созданию нового проекта, в котором может добавлять других пользователей;
* обычный пользователь, состоящий в команде проекта и приглашенный другим пользователем, не имеет права к редактированию/управлению проекта;
* пользователь, являющийся создателем команды некоторого проекта, не имеет права удалять проект, в котором находится его команда, до тех пор, пока все участники команды не покинут проект;

Все пользователи, находящиеся в команде проекта, имеют право к его просмотру. Создатель команды проекта – имеет возможность к редактированию проекта, в том числе и его управлению.

# Доступность для людей с ограниченными возможностями

В проекте должна быть реализована возможность переключения режима отображения сайта на «Версию для слабовидящих». При его активации цвета сайта сменяются на более простые для восприятия – чёрный/белый, шрифт увеличивается на несколько пунктов, в зависимости от его назначения. Для заголовков – 25 пикселей, для обычного текста – 15 пикселей. Адаптивность сохраняется.

# Сценарии работы пользователя в информационной системе

## 10.1. Сценарий 1

Незарегистрированный пользователь заходит на сайт и попадает на главную страницу. Имеет доступ на просмотр основного контента сайта (просмотр текстовой и графической подробности (описания) компании, краткого описания как надо пользоваться сайтом (в отдельном блоке), а также просмотр преимуществ организации (создавшая данную информационную систему) по сравнению с конкурентами), но не может перейти к другому блоку сайта, доступ к которому невозможен без авторизации в аккаунт.

## 10.2. Сценарий 2

Пользователь заходит на сайт и может зарегистрироваться. Нажимает на соответствующую кнопку в шапке сайта и перед ним появляется модальное окно с возможностью регистрации (если он ранее регистрировался, то нажимает внизу формы «войти» и его переводит на другое модальное окно для авторизации). После ввода всех данных и по нажатию кнопки «Зарегистрироваться» его данные отправляются на сервер, тем самым создав себе аккаунт.

## 10.3. Сценарий 3

Пользователь заходит на сайт и может авторизоваться под аккаунтом. Он нажимает на соответствующую кнопку в шапке сайта и перед ним появляется модальное окно с возможностью регистрации. Затем, кликнув на кнопку «войти», расположенную в нижней части модального окна регистрации, перед ним появляется окно для авторизации в аккаунт. Пользователь вводит необходимые данные, ранее используемые для регистрации аккаунта, и по нажатию кнопки «Войти» его перенаправляет на другую страницу, где будет происходить управление проектами.

## 10.4. Сценарий 4

Пользователь заходит на сайт и может авторизоваться под аккаунтом. Он нажимает на соответствующую кнопку в шапке сайта и появляется модальное окно с регистрацией. Он переходит в другое окно для авторизации (для перехода в него есть кнопка «войти» внизу окна с регистрацией), где после неправильно введенных всех данных, по нажатию кнопки «Войти» пользователь видит сообщение с информацией о допущенных ошибках.